

CFP 2 CFP

Riconosciuti 2 CFP per **GEOMETRI**

Per il riconoscimento dei CFP è necessario seguire l'evento per l'intera durata. Coloro che non seguiranno l'evento per tutte le ore di diretta non si vedranno attribuiti i CFP. I crediti formativi maturati verranno comunicati al Collegio che provvederà all'assegnazione **entro 60 giorni** dalla data dell'evento

DATA E ORARIO

Giovedì 16 Novembre 2023
dalle 14.00 alle 16.00

MODALITÀ

Evento live web

ISCRIZIONI ON LINE

Evento gratuito

[Clicca QUI per iscriverti](#)

CONTATTI

Prospecta Formazione
info@prospectaformazione.it

Corso-Weblive

SISTEMI IMPERMEABILI A REGOLA D'ARTE

→ OBIETTIVI

L'IGLAE, Istituto per la garanzia dei lavori affini all'edilizia, è un'entità che opera dal 1969 con l'obiettivo di qualificare professionalmente le imprese nel settore dell'impermeabilizzazione, isolamento termico, acustico, antiumido, e delle verniciature civili ed industriali. La sua missione è guidare queste imprese verso l'eccellenza attraverso un'approfondita conoscenza e applicazione delle regole e dei principi che governano la corretta progettazione e realizzazione delle coperture. Il webinar "Sistemi impermeabili a regola d'arte" si colloca in questa visione, mirando a perfezionare la pratica di specialisti attraverso un confronto su norme tecniche, progettazione e diagnosi delle patologie in sistemi impermeabili.

→ PROGRAMMA

14:00

Apertura dei lavori

Alessandro Bertocchi | Prospecta Formazione

14:10

Il ruolo di IGLAE

Ing. Pietro Conti | Presidente IGLAE

14:20

Norme tecniche e realizzazione di sistemi impermeabili conformi

Prof. Angelo Lucchini | Presidente Commissione UNI/CT 033 – Prodotti, processi e sistemi per l'organismo edilizio

15:05 Le responsabilità dei professionisti nei sistemi

impermeabili - Tipologie di polizze e controllo di conformità - Impermeabilizzazioni a regola d'arte e patologie più ricorrenti

Arch. Antonio Broccolino | Libero professionista - Consulente sistemi Impermeabili

16:00

Dibattito conclusivo e chiusura dei lavori